



PRAVILA & SISTEM NATJECANJA



SISTEM NATJECANJA

Igrači su složeni u redove sa određenim brojem igrača, npr. 5, a broj redova ovisi o broju prijava.

Konačni plasman je prema 2 tablice: MVP za apsolutnog pobjednika i VIP gdje svi imaju priliku za osvojiti neko od prva 3 mjesta. Svaki ciklus kreće sa 1500 MVP i 200 VIP bodova.

Svaki odigrani meč donosi bodove za obje tablice i eventualno pomicanje u redovima.

MVP bodovi su prema izračunu:

- Po ELO izračunu: pobjedniku se dodaje, a poraženom oduzima isti broj bodova
- Dodatno za pobjednika: +40 ako je pobijedio nekog iz 1. reda, +30 iz 2., +20 iz 3., +10 iz 4. reda, ispod toga nema dodatnih bodova

VIP bodovi su prema izračunu:

- Meč nosi 39 bodova, poraženi dobiva koliko je osvojio gemova, a pobjednik ostatak
- Treći set, tie-break do 10, poraženi dobiva pola od osvojenih poena, maksimalno 6
- Npr. 6:2, 5:7, 10:6: poraženi 12, pobjednik 27, i to su konačni VIP bodovi za poraženog
- Zatim se gleda koliko su pozicija udaljeni u redovima, npr. 5 pozicija
- Ako je pobijedio „bolji“, oduzima mu se $2 \times 5 = 10$ bodova, te će dobiti 17 VIP bodova
- Ako je pobijedio „lošiji“, dodaje mu se $3 \times 5 = 15$ bodova, te će dobiti 42 VIP boda
- Dodatni limit je da pobjednik može dobiti maksimalno 55, a minimalno 12 VIP bodova

U tablici po redovima, ako je pobijedio „lošiji“ penje se na mjesto „boljeg“, koji se spušta 1 poziciju, kao i ostali između njih. Ako je „lošiji“ izgubio svi ostaju na svojim pozicijama.

Naknadno prijavljeni igrač kreće iz zadnjeg reda sa 0 bodova u obje tablice, ali sa statusom „NOVI“, te ga nitko ne može izazvati dok ne izgubi prvi meč ili dok ne dođe do razine da igra meč sa nekim od prvih 10 u poretku. Za to vrijeme mu se računaju samo VIP bodovi. U trenutku kad izgubi status „NOVI“ dobiva onoliko ELO bodova koliko ima protivnik i dalje slijedi izračun za taj meč. Tako je boljim igračima omogućen brži napredak, da dođu do vrha MVP tablice ako pobijede i najbolje, a isto tako im je onemogućen prebrz napredak u VIP tablici jer u startu zaostaju 200 bodova.

PRAVILA

Mečevi se dogovaraju kroz „Izazovi“ u aplikaciji. Prikazuju se svi igrači iz reda u kojem je izazivač i jednog poviše, iznimno ako je izazivač u prvom redu prikazuju se igrači iz prva dva reda.

Ne prikazuju se igrači:

- Koji imaju status „NOVI“
- S kojima je igran meč u protekla 2 tjedna
- Koji su igrali danas ili jedan dan ranije
- S kojima je već odigrano 5 mečeva u ciklusu
- Koji su „nedostupni“

Igrač ne može nikoga izazvati ako:

- Već ima zakazan meč u izazovima, bez obzira da li je „izazivač“ ili „izazvan“
- Ako je igrao danas ili dan ranije
- Ako je 4 puta zaredom izazivao, prvo treba pustiti da njega netko izazove

Izazivač kontaktira protivnika da se dogovore za termin i osigurava loptice za meč. Prva 3 dana od kreiranja izazova, izazivač može izbrisati meč bez posljedica. Rezultat treba upisati isti dan kad je odigrano i to mogu samo sudionici meča ili administrator.

Ako se ne odigra u roku 5 dana slijedi jedan od scenarija:

- Oba igrača se spuštaju za 2 mjesta u poretku
- U iznimnoj situaciji, npr. loše vrijeme, meč se poništava bez kazne
- Jednom od igrača se upisuje WO pobjeda, s tim da nema računanja VIP bodova

Igrač može u aplikaciji u svoj Profil unijeti period kad je nedostupan za igranje:

- Period je minimalno 10, maksimalno 21 dan
- Mogu biti 2 ovakva perioda u pola godine, a za cijelu godinu maksimalno 3 perioda
- Između 2 perioda mora proći min. 3 tjedna

Nakon 3 tjedna neaktivnosti igrač se spušta 5 pozicija u redovima, nakon 6 tjedana dodatnih 10 pozicija, a nakon 9 tjedana uzastopne neaktivnosti izbacuje se iz ciklusa.

* U slučaju istog broja bodova u MVP/VIP tablici gleda se međusobni skor igrača, tj. međusobni broj pobjeda/poraza. Sljedeći uvjet u MVP tablici su dodatni bodovi, što praktički znači da je bolji tko je više puta pobedio bolje igrače. Sljedeći uvjet u VIP tablici je broj odigranih mečeva, što znači da je bolji onaj tko je odigrao više mečeva.

DODATNO

U duhu fair-playa i očuvanja konkurentnosti natjecanja, voditelj istog ima pravo za svaki pojedinačni prijestup brisati rezultat meča i kazniti igrača jednom ili više od kazni:

- Oduzimanje 20-100 bodova u VIP tablici
- Spuštanje u tablici redova
- Izbacivanje iz ciklusa u slučaju višestrukog ponavljanja prijestupa

Neki od primjera prekršaja:

- Upis rezultata meča koji nije odigran
- Izbjegavanje/biranje meča u smislu da se ne želi igrati samo sa određenim izazivačima, znači svi moraju imati isti status i imati mogućnost igranja sa „dostupnim“ igračima
- Prekid meča uslijed nesportskog ponašanja nekog od igrača u terenu